**Analisis Kebutuhan**

1. Kebutuhan materi pembelajaran

Materi pembelajaran berupa *tenses, either neither, so dan too, narrative, recoud, report dan conversation.* Juga dilengkapi dengan soal-soal berupa pilihan ganda dan isian.

1. Kebutuhan pembelajaran

Pembelajaran meliputi 3 aspek yaitu aspek *Writing, reading, dan listening.*

1. Kebutuhan program

* *Eclips*, merupakan program utama yang digunakan untuk membuat program
* *Adobe photoshp*, program desin grafis untuk mendesain antarmuka (*interface program*)
* *Adobe Audition*, merupakan progam yang digunakan untuk merekam suara

1. Target konsumen

Target konsumen program in adalah siswa-siswi SMP hingga masyarakat umum.

1. Program yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi
2. *Eclipse Indigo*
3. *Adobe Photoshop*
4. *Adobe Audition*